Unreal Engine ohjeita

Käynnistys

1.Kun olet kirjautunut Epic Games Launcheriin ensimmäisen kerran, voi Epic Games launcher sanoa että Unreal Enginea ei ole asennettu.



2. Ongelma pitäisi korjautua kun käynnistät Epicin uudelleen, sulje Epic alapalkin kuvakkeesta



3. Käynnistä Epic uudelleen työpöydän kuvakkeesta tai käynnistysvalikosta. (Epic pitää avata luokissa "-noselfupdate -skipbuildpatchprereq" -optioilla, että Epic ei ala päivittämään itseään ja epäonnistumaan, ja että Unreal Engine ei käynnistyessä tarkasta Requirement-palikoiden asennusta)

Ohjelma avautuu uudelleen, sen pitäisi nyt kysyä tiedostojen assosiointia. Edelleenkään meillä ei ole tähän oikeuksia perustunnuksilla, joten valitse No Thanks.

									—	×	•
EPIC	Epic Games	UE4	Learn	Marketplace Librar	/ Twinmotion	UE5			Launch Unreal Engine 4.27.0		
n											
•											
	Hannel Parisa										
				Project	files not a	associatec					
				unmient files	are not associated	with this Launchs	ar. Would you like to				
				associate the	n now?	and the Louison					
						Fix Now	No Thanks]			
										_	
*											
\$											
Θ.											

4. Tämän jälkeen Epic kertoo että meillä on Engine asennettuna



5. Mene asetuksiin Epicissä, eli rattaan kuvake vasemmalla alhaalla. Ota pois Start when My Computer Starts, sekä Desktop Notifications, niin silmille ei pompi mainoksia.

		- 🗆 🗙
<		
PRE	EFERENCES	
×□		
DES	SKTOP NOTIFICATIONS	
×	Show News and Special Offer Notifications	

Jos Epic käynnistyy luokassa koneen käynnistyessä, niin se käynnistyy ilman noita kohdan 3. optioita, ja käyttö ei onnistu.

Jos siis saat virheen Epiciä käyttäessä tai Enginea käynnistäessä, niin korjaus on ohjeen kohdat 2. ja 3.

Unreal Engine Instructions