

2018.09

Ajankohtaisia merkintöjä verkon uusista välineistä, oppimisteknologiasta, yhteisöllisestä mediasta, mobiilipalveluista ja virtuaalitodellisuudesta.



Sisällöt

- [G Suite for Education](#)
 - [Google Classroom](#) uudistui ja hämmensi
- [Microsoft Office 365 Education](#)
 - [Teams](#) ja [Thinglink](#) yhteistyöhön
- [Mobiilipalvelut](#)
 - [Uusi iPhone](#) opiskelee itseksensä isäntänsä toimintaa
 - [Galaxy Note 9](#) - paras Android-luuri?
 - [Edullinen ja suorituskykyinen Poco F1](#) myös Suomeen
 - [Android Pie](#) toimii Pixeleissä ja Essentialissa
 - [iOS 12](#) kohentaa lisätyn todellisuuden kokemusta
- [Oppimisteknologia](#)
 - [Sovellusten Top 100](#) julkaistu: kollaboraatiovälineet nousussa
 - [Kahoot Pro](#): parempaa käytettävyyttä ja kuvapankki
- [Sosiaalinen media](#)
 - [Whatsappiin](#) videopuhelut
- [Tekotodellisuus](#)
 - [Vuoden 2018 ja lähitulevaisuuden](#) trendejä
- [Lyhyesti](#)
- [Uutta kirjallisuutta](#)
- [Lisää uutisia](#)
- [Yhteydet Metropolian tietoaarkkitehtuuriin](#)
- [Tärpit](#)
- [Lue Digi 2017](#)
- [Muutamme maailmaa](#)

G Suite for Education

Google Classroom uudistui ja hämmensi

 Googlen oppimisympäristön kaltainen [Classroom](#)-palvelu uudistui kesällä. Esimerkiksi kyselyjä pystyy nyt tekemään Classroomin sisällä, ei pelkästään kyselysovellus [Formsissa](#). Mukaan on tullut myös uusi arviointityökalu. Se sisältää kommenttipankin, johon opettajat voivat säilöä usein käyttämiään palautteita. Tehtäviä voi myös kopioida ja kierrättää eli käyttää uudelleen. Kyselyjä pystyy myös lukitsemaan, jos Classroomia käytetään Chromebookilla.

Opettajat ovat valittaneet sitä, että käyttöliitymää on muutettu liikaa ja kurssimateriaalien jakamista opiskelijoille vaikeutettu. Uuden Tehtävä-sivun funktio on jäänyt monille mysteeriksi. ★★★★★

[Tech & Learning](#)

[Engadget](#)

[Cloudpoint](#)

Microsoft Office 365 Education

Teams ja Thinglink yhteistyöhön

Microsoft ja visuaalinen kollaboraatio-ohjelma [Thinglink](#) kuuluttivat yhteistyöstään alkusyksystä. Thinglink tulee [Teamsin](#) sovellusvalikoimassa näkyviin betavaiheen jälkeen "mahdollisimman pian". Testiohjeet ja -tunnukset tilataan: aleksi@thinglink.com. ★

Pasi Mustonen, Microsoft



Mobiilipalvelut

Uusi iPhone opiskelee itsekseen isäntänsä toimintaa

Apple-yhtiö julkisti uudet puhelinmallinsa perinteisessä mediaspektaakkelissaan 12. syyskuuta. Tuoreet [XS-](#) ja [XS Max-](#) luurit erottaa toisistaan lähinnä näytön koko. XS venyttää mittanauhaa 5,8 tuuman verran, kun taas Max ulottuu 6,5 tuumaan. Uudet mallit päivittävät vuosi sitten markkinoille tullutta iPhone X:ää. Kiinnostaviin parannuksiin kuuluu muun muassa entistä ehompi koneoppimisen toiminto. Laite ja sen käyttöjärjestelmä kykenevät siis opiskelemaan itsekseen isäntänsä toimintaa ja tekemään siitä päätelmiä. Oppimansa perusteella uudet puhelimet pystyvät kenties suositamaan omistajalleen kuhunkin tarpeeseen sopivaa sovellusta. Uudet iPhone:t tulivat Suomessa myyntiin syyskuun lopulla. ★★★★★

[CNET](#)

[Techcrunch](#)

[New York Times](#)

Galaxy Note 9 - paras Android-luuri?

Samsung julkaisi elokuussa [Galaxy Note 9](#) -puhelimensa. Suomessa se tuli kauppoihin 25. elokuuta. Kriitikot ovat ylistäneet laitetta parhaaksi [Android](#)-luuriksi. Myös kamera ja muistitila ovat saaneet suitsutusta tarkkailijoilta. Puhelin on testatusti vesi- ja pölysuojattu. Kriitikot ovat moittineet lähinnä hintaa, joka kohoaa yli tuhannen euron. ★★★★★

[The Next Web](#)

[CNET](#)

[Engadget](#)

Edullinen ja suorituskykyinen Poco F1 myös Suomeen

Kiinalaisyhtiö Xiaomi toi markkinoille Poco FI -puhelimensa, jolla on kriitikoiden mukaan tuhannen euron laitteen ominaisuudet, mutta jonka hinnat vaihtelevat noin 350 ja 400 euron välillä. Poco FI tulee syksyllä 2018 myyntiin myös Suomessa, mutta tarkkaa ajankohtaa ei ole vielä kuulutettu. ★

[Suomimobiili](#)

[The Next Web](#)

Android Pie toimii Pixeleissä ja Essentialissa

Google julkaisi elokuussa uuden [Android 9 Pie](#) -mobiilikäyttöjärjestelmänsä, joka asuu Googlen [Pixel](#)-puhelimissa ja [Essential Phonessa](#). Käyttöjärjestelmä osaa tutkia tekoälyn turvin haltijansa toimintaa ja ottaa siitä opiksi, jolloin se pystyy ehdottamaan käyttäjälleen kuhunkin tilanteeseen sopivaa sovellusta. ★★★★★

[Engadget](#)

iOS 12 kohentaa lisätyn todellisuuden kokemusta

Apple talutti uuden [iOS 12](#) -mobiilikäyttöjärjestelmänsä framille 17. syyskuuta. Sen tarjoamiin uutuuksiin kuuluu muun muassa lisätty todellisuus, parempi käyttöajan monitorointi ja kehittyneempi ilmoitusten hallinta. Paljon puhuttu videokonferenssitoiminto Facetime tosin tulee mukaan vasta myöhemmin syksyllä. Perinteiseen tapaan kannattaa odottaa version vakiintumista muutama viikko ellei kuukausia ennen sen lataamista omaan laitteeseensa. ★★★★★

[Mobiili](#)

[CNET](#)

[What's new](#) (video)

Oppimisteknologia

Sovellusten Top 100 julkaistu: kollaboraatiovälineet nousussa

Sadan parhaan oppimisteknologisen työvälineen kahdestoista peräkkäinen arvostelu vuoden 2018 osalta julkaistiin Englannissa syyskuun lopulla. Äänestykseen osallistui parituhatta pedagogia ympäri maailman. Tärkeimmiksi välineiksi valittiin perinteiset [Youtube](#), [Powerpoint](#) ja [Google Search](#). Kollab oraatioväline [Slack](#) nousi listalla huomattavasti (yhdeksänneksi), kun taas sen kilpailijaksi Microsoftin laboratorioissa kehitetty tuore [Teams](#) jäi vielä niukasti 25 eniten ääniä saaneen sovelluksen ulkopuolelle.

Kahoot Pro: parempaa käytettävyyttä ja kuvapankki

[Kahoot](#) julkaisi oppilaitoksille suunnatun maksullisen [Pro](#)-version syyskuussa. Siinä opettajat pystyvät kehittämään kyselyjä Kahootin verkkosivulla yksityisessä kansiossa, jolloin ne löytyvät helpommin. Pron käyttäjät pääsevät käsiin myös miljoonan otoksen kuvapankkiin.

[Edsurge](#)

Sosiaalinen media

Whatsappiin videopuhelut

Pikaviestipalvelu [Whatsapp](#) otti käyttöön videopuhelut. ★★ ★

[The Next Web](#)

Tekotodellisuus

Vuoden 2018 ja lähitulevaisuuden trendejä

[Lisätyn todellisuuden](#) eli AR:n trendejä on pohdittu eri puolilla maailmaa. [Mobidevin mukaan](#) mobiili AR näyttää tällä hetkellä lupaavalta eikä vähiten kesällä 2018 julkaistun [ARKit 2.0](#) -alustan ansiosta. Sen sijaan silmikkojen avulla toteutettava lisätty todellisuus ei ota tulta muun muassa laiteiden kalleuden vuoksi. AR:n käyttökokemukset muuttuvat myös entistä luonnollisemmiksi. Viihdeteollisuus pysyy tekotodellisuuden pääasiallisella pelikenttänä toistaiseksi; oppimistoiminta tulee vielä perässä.

[ZD Net](#) on hieman optimistisempi, kun keskustellaan AR:n hyödyntämismahdollisuuksista oppilaitoksissa. Esimerkiksi [Figment AR](#) -sovellus, jolla rakennetaan "portteja" virtuaalisiin "maailmoihin" on jo niittänyt mainetta pedagogien parissa. Terveystieteillä AR laukkaa myös eteenpäin; esimerkiksi puolalaiset sydänkirurgit ovat kehittäneet sovelluksen, jolla näkee verisuonten sisään. Samoin tekniikan alalla lisättyä todellisuutta hyödynnetään tällä hetkellä etenkin yritysopetuksen alalla. AR raivaa tietään myös yritysten markkinointivälineeksi. Esimerkiksi Ikea on julkaissut [Place](#)-sovelluksen, jonka avulla voi suunnitella kotinsa interiööriä, jolloin esimerkiksi virtuaalisen olohuoneensa läpi pystyy kävelemään lumetodellisuudessa ja toteamaan, sopiko sohva sinne.

[Insanelab](#) ennustaa 360 asteen videoiden läpilyöntiä. Esimerkiksi Youtuben VR-kanavalla on jo kolme miljoonaa tilaajaa.

Lyhyesti

- Applen uusi [macOS Mojave](#) -käyttöjärjestelmä julkistettiin 24. syyskuuta. Erityisen radikaaleja uudistuksia ei ole. [Engadget](#).
- Kiina on peittoamassa Yhdysvaltoja tekoälyn alalla, ennustaa sijoittaja Kai-Fu Lee. [Techcrunch](#).
- Uutispalvelu [CNET](#) on valinnut yhdeksän parasta virtuaalitodellisuuden iPhone-sovellusta.
- Pitkään odotettu lisätyn todellisuuden sovellus [Magic Leap One](#) julkaistiin kesällä. Pakettiin kuuluu ohjelman lisäksi silmikko ja käsiohjaimet. Sovelluksella pystyy liimaamaan tietokoneella luotua 3D-grafiikkaa oikeaa maailmaa kuvaavien objektien päälle. Kriitikot eivät uutuudesta tosin täysin innostuneet. [Engadget](#), [The Next Web](#)

Uutta kirjallisuutta

Metropolian kirjaston Pinterest-tili tarjoaa [katsauksen uusimpaan kirjallisuuteen](#) verkon uusien välineiden, opetusteknologian, yhteisöllisen median ja mobiilipalveluiden alalta.

Koonnut ja toimittanut

Petri Silmälä, [Metropolian tietohallinto](#), yhteistyössä [Metropolian kirjaston](#) kanssa.

Kirjoita lisäykset ja korjaukset sivun kommenttikenttään. Lähetä uutisvinkit sähköpostilla osoitekaavalla etunimi.sukunimi@metropolia.fi

Seuraavat digiutiset ilmestyvät 28. marraskuuta 2018.

Lisää uutisia

[Metropolian sosiaalisen median Twitter-tili](#)

[Faceblog-sivu Facebookissa](#)

[Upmash-sivu Facebookissa](#)

Yhteydet Metropolian tietoarkkitehtuuriin



Kiinteästi Metropolian tietoarkkitehtuuriin liittyvä järjestelmä tai väline, johon tallennetut tiedot pidetään Metropolian omilla palvelimilla.



Metropolian ulkopuolinen tietojärjestelmä (pilvipalvelu), jota käytetään Metropolian käyttäjätunnuksilla.



Metropolian ulkopuolinen tietojärjestelmä (pilvipalvelu) tai laite, jossa käyttäjä luo tunnuksensa itse ja vastaa itse tietoturvasta.



Järjestelmä, palvelu tai laite, joka on mahdollisesti saatavana tai käytettävissä vasta sivun julkaisuhetken jälkeen.

Tärpit



Erityisen kiinnostava, merkittävä tai hyödyllinen uusi väline tai palvelu tai oleellinen pointti (opettajan näkökulma).

Lue Digi 2017

Mitä tapahtui oppimisteknologian saralla kaudella 2016-2017? Minkälaisia askelia otti virtuaalitodellisuus? Ne selviävät Digi 2017 -e-kirjasta, jonka voit [ladata ja lukea ilmaiseksi!](#)



Muutamme maailmaa



[Lahjoita Metropolialle, lahjoita tulevaisuudelle.](#)