

2017.11

Ajankohtaisia merkintöjä verkon uusista välineistä, oppimisteknologiasta, yhteisöllisestä mediasta, mobiilipalveluista ja virtuaalitodellisuudesta.



Sisällöt

- [Microsoft Office 365 Education](#)
 - [Teamsiin uutta: tehtävien jako Class Notebookista](#)
 - [Wordiin CV-avustaja](#)
- [Digitalisaatio](#)
 - [Vuoden 2018 trendejä: tekoäly, digitaaliset kaksoset ja virtuaaliavustajat puskevat esiin](#)
- [Mobiilipalvelut](#)
 - [Adobe Scan tekee kuvista löydettäviä](#)
- [Sosiaalinen media](#)
 - [Yhteisöpalvelujen käyttö lisääntyy yhä](#)
 - [Facebookilla 2,1 miljardia käyttäjää](#)
- [Tiedonhallinta](#)
 - [Dittach nuuskii liitetiedostot](#)
- [Virtuaalitodellisuus](#)
 - [Google Poly - ilmainen 3D-kirjasto](#)
 - [Selainpohjainen AR/VR-mallinnustyökalu](#)
 - [Helsingistä maailman virtuaalipääkaupunki](#)
 - [Katse kertoo pian entistä enemmän](#)
 - [Väsähtikö virtuaalitodellisuus?](#)
- [Lyhyesti](#)
- [Uutta kirjallisuutta](#)
- [Lisää uutisia](#)
- [Yhteydet Metropolian tietoarkkitehtuuriin](#)
- [Tärpit](#)

- [Lue Digi 2017](#)

Microsoft Office 365 Education

Teamsiin uutta: tehtävien jako Class Notebookista

+ Microsoft lisäsi marraskuussa uusia ominaisuuksia [Teams](#)-ryhmätyösovellukseensa:

- [Class Notebookista](#) pystyy opettaja poimimaan sivuja Teamsissa jakamiinsa tehtäviin.
- Opiskelija kykenee palauttamaan Class Notebookista sivun tehtäviin ja opettajalle aukeaa arviointikenttä viereen.
- Tehtävänpalautukset saa näkymään muissakin kuin viikkonäkymässä. ★★★★★

[Microsoft Education Blog](#)

Wordiin CV-avustaja

Word-tekstinkäsittelyohjelmassa julkaistaan "lähikuukausina" tekoälyllä toimiva CV-avustaja. Se tutkii Microsoftin vuonna 2016 ostaman [LinkedInin](#) profiileja ja pystyy niiden perusteella antamaan työnhakijalle vihjeitä entistä paremman CV:n rakentamiseksi. ★

[LinkedIn Official Blog](#)

Digitalisaatio

Vuoden 2018 trendejä: tekoäly, digitaaliset kaksoset ja virtuaaliavustajat puskevat esiin

Tutkimusyhtiö Gartnerilta ilmestyi raportti vuoden 2018 keskeisistä strategisista teknologiatrendeistä. Siinä [tekoäly](#) korostuu monella sektorilla. Muista ajankohtaisista suuntauksista on mainittava esimerkiksi [digitaaliset kaksoset](#) (digital twins), jotka esimerkiksi lääketieteen tutkimuksessa tarkoittavat ihmisen digitaalista kopiota. Myös älykkäät esineet (intelligent things) alkavat lyödä itseään läpi. Niistä mainittakoon erilaiset [virtuaaliavustajat](#) (virtual assistant, VPA), jotka esimerkiksi auttavat liikeyrityksiä tekemään oikeita päätöksiä. Jo vuodesta 2016 lähtien digipirejä kohauttanut [lohkokeijumenetelmä](#) vahvistuu myös.

[Gartner](#)

Mulesoft-yhtiö julkaisi Digital Transformation in Today's Enterprise -raportin. [Sen voi tilata](#) "ilmaiseksi" eli omaa sähköpostiosoitetta vastaan.

Gartner®

Mobiilipalvelut

Adobe Scan tekee kuvista löydettäviä

Adobe ehosti [Scan](#)-mobiilisovellustaan. Se kykenee nyt tekoälyn turvin haravoimaan puhelimesta kuvia ja muita tiedostoja ja muuttamaan ne [PDF](#):iksi, joita pystyy editoinnin ja löydettäväksi asettamisen jälkeen loppusijoittamaan [Microsoft Officeen](#). Skannaus on ilmaista, kun taas PDF-toiminnot keventävät kukkaroa 10 dollarilla kuunkierroon aikana. ★★★★★

[Engadget](#)

[The Verge](#)

[Hardware Zone](#)

Sosiaalinen media

Yhteisöpalvelujen käyttö lisääntyy yhä

Tilastokeskus on julkaissut Internetin käyttötilastot vuoden 2017 osalta. Pikaviestipalvelut, verkossa ostaminen ja hieman yllättäen [blogien](#) seuraaminen ovat lisääntyneet suosiotaan. Yhteisöpalvelujen käyttö on runsastunut kaikissa ikäluokissa.

[Tilastokeskus](#)

[Someco](#)

Facebookilla 2,1 miljardia käyttäjää

Johtava yhteisöpalvelu [Facebook](#) on jälleen rikkonut ennätyksen. Sen käyttäjämäärä nousi vuoden 2017 kolmannella kvartaalilla 2,1 miljardiin. Tuottoja yhtiö kääri neljänneksellä 10,3 miljardia dollaria - kaksi kertaa enemmän kuin samana aikana kaksi vuotta sitten.

[Social Media Today](#)



Tiedonhallinta

Dittach nuuskii liitetiedostot

Tiedon etsiminen Googlen Gmail-sähköpostiohjelman liitteistä helpottuu uudella [Chrome](#)- ja [Opera](#)-selainten laajenteella [Dittachilla](#). Tosin sähköpostiliitteiden lähettäminen on menetelmänä jo ohittanut parhaat päivänsä; moderni tapa on tallentaa ne pilveen tietosuojan sallissa ja jakaa sähköpostissa pilvitalennusvarastoon vievä linkki. ★★☆☆

[The Next Web](#)

Virtuaalitodellisuus

Google Poly - ilmainen 3D-kirjasto

+ Google on avannut uuden 3D-mallien jakoaustan. Tuotoksiaan voi ladata [Polyyn Tilt Brushista](#) ja [Blocksista](#). 3D-malleja voi katsella, ladata ja jopa imaista suoraan VR-ympäristöön muokattaviksi. Kehittäjät voivat täten muokata malleja haluamikseen ja sitten ladata ne taas Polyyn (jolloin Google automaattisesti lisää creditit alkuperäiselle). Tuote on ilmainen, ja näin Google on asian suunnitellut pitävänsäkin, joskin tämä ei välttämättä houkuttele 3D-mallinnusta työkseen tekeviä. Mutta ehkäpä Googlen tavoite onkin se, että Poly on kuten Microsoftin [Remix 3D](#) -harrastelijoiden yhteisö. Tuotteeseen on mobiili- ja työpöytäversiot. ★★☆☆

[Thenextweb](#)

Selainpohjainen AR/VR-mallinnustyökalu

Amazon on päättänyt tehdä loikan AR/VR-maailmaan julkaisemalla 3D-mallinnustyökalun. [Sumerianiksi](#) risti työkalu on selainpohjainen 3D-mallinnussovellus, jossa käyttäjät voivat luoda yhdessä AR- ja VR-sovelluksiin malleja. Sovelluksessa on mallikirjasto sekä FBX- ja OBJ-tiedostoille tuki. Tämän lisäksi käyttäjät saavat käyttöönsä 3D-hahmoja, joita he voivat kustomoida kanssakäymisiin omien loppukäyttäjien kanssa. Näille 3D-hahmoille saa käyttöön luonnollisen kielen Amazonin [Pollyn](#) (joka siis ei ole sama kuin Googlen Poly, ks. ed.) ja [Lexin](#) kautta, tyylä vastaa [virtuaaliassistentti Alexaa](#). ★★☆☆



[Venturebeat](#)

Helsingistä maailman virtuaalipääkaupunki

Tulevaisuudessa voi kuka tahansa viettää virtuaalisesti aikaansa Helsingin kaduilla, vaikkapa se pienessä yksiossaan asuva kiinalainen. VR-startup [Zooan Oy](#) on viisi vuotta tehnyt virtuaalitodellisuutta ja 3D-mallinnusta, ja on nyt pistänyt tuulemaan oikein kunnolla myymällä virtuaalitodellisuutta miljoonalla eurolla. [Slushissa](#) voi tutustua 30.11.-1.12. Zoonin virtuaaliseen Helsinkiin ja esillä on myös yrityksen luomat virtuaalimaailmat (Otavamedia, kansallismuseo, Työhuone Pasila (Eteran) ja Lähtäpiola Kiinteistövarainhoito) sekä Peter Vesterbackan luotsaama Espoon ja Tallinnan välinen tunnelihanke. ★

[Mynewsdesk](#)

Katse kertoo pian entistä enemmän

Oululainen [Finwe Oy](#) on patentoinut Yhdysvalloissa tekniikan, jonka avulla saadaan selville mitä käyttäjä katsoo mainos- tai opetusvideossa. Tekniikka perustuu laitteen (kännykkä, tabletti tai muu vastaava) asennon ja liikkeiden tunnistamiseen ja niiden avulla sen päättämiseen, mitkä asiat käyttäjää kiinnostavat. Tämä herättää heti kysymyksen etiikasta ja uuden tietosuoja-asetuksen (keväät 2018) myötä vastaavat tiedonkeruutavat joutunevatkin syyniin. ★

[Yle](#)

FINWE

Väsähtikö virtuaalitodellisuus?

[Lisätty todellisuus](#) on vahvistanut asemaansa jo jonkin aikaa, ja monet näkevät sen valtaavan pikku hiljaa [virtuaalitodellisuuden](#) paikan, sillä se ei vaadi niin täydellistä uppoutumista eikä niin kalliita laitteita kuin VR. Lisätyn todellisuuden tilannetta parantaa esimerkiksi houkuttelevan VR-sisällön puute, eikä sitä välttämättä tule niin tiuhaan siksi, että käyttäjämäärät ovat vieläkin turhan pieniä. Tästä toki ollaan montaa mieltä, ja AR-sovelluksista monet VR:n puolestapuhujat sanovat samaa. Toinen iso VR:n ongelma on se, että virtuaalimaailmaa saa edelleen monet voimaan pahoin jo muutamassa minuutissa. Usein kalleimmilla laitteilla virtuaalimaailmaa pystyy käyttämään pidempään ennen kuin huono olo valtaa. Lisätyn todellisuuden laitteilla huonovointisuutta harvemmin ilmenee, koska käyttäjä näkee myös todellisen maailman koko ajan. Nähtäväksi jää, kumpi nousee vuoden 2018 voittajaksi, vuosi 2017 mahtoi niukasti mennä VR:lle.

[Tivi](#)

Lyhyesti

- Microsoft on julkaisemassa [Skype Professionalin](#), jonka kautta pystyy jakamaan **maksullisia luentovideoita**. Koekäyttäjäksi pääsyä voi [anoa](#). [The Next Web](#)
- Star Wars** -fanit lienevät ekstaasisissa, sillä superklassikosta on luotu **AR-peli**. Koko setti (mm. lasit ja valomiekka) kustantaa lisäksi vain n.200 dollaria. The Force can be with you, always.... [Now This Future -Facebook-sivu \(video\)](#) sekä [Starwars.com](#)
- Miksi jokainen yritys tarvitsee AR-strategian?** Michael Porter ja James Heppelmann ovat kirjoittaneet artikkelin ["Why Every Organization Needs an Augmented Reality Strategy"](#), jonka lisäksi aiheesta löytyy kiintoisa [Youtube-video](#).

- Kauan odotettu päivä on täällä! Joulukuun ensimmäisenä päivänä tulevat nimittäin myyntiin Suomessa **Microsoftin HoloLens-lasit**. Halpaa hintaa on turha odottaa: sovelluskehittäjille suunnattu versio maksaa 3300 € ja yrityksille myytävä, takuun sisältävä versio 5490 €. [RoadtoVR](#)
- **Amazon** on lisännyt sovellukseensa hauskan **AR-toiminnon**, jonka avulla joitakin tuotteita voi sovittaa omaan kotiin - testata vaikka miltä se myytävänä oleva vaasi näyttäisi eteisen pöydällä. Ainakin toistaiseksi tämä ilo on vain uusimman iPhone-puhelimen omaavien saatavilla. [Techcrunch](#)
- Vaikka VR-alalla menee kovaa, niin myös hanskojen tiskiä lyömistä on ilmennyt. Islantilainen VR-pelistudio **CCP lopettaa** uusien VR-pelien kehittämisen. Syynä ei ole tyhjä kassa, vaan se, että markkina kehittyi liian hitaasti yrityksen johdon toivomaan kasvuun nähden. Usko VR:ään on silti yrityksessä edelleen vahva, joten ehkä mm. EVE: Valkyrie, Sparc, Gunjack, and Gunjack 2 saavat vielä joskus jatkoa. [Gamasutra](#)
- [Remarkable](#) on julkaissut tablettitietokoneen, jossa perinteistä paperia muistuttavalle näytölle kirjoitetaan **sähköisellä musteella**. Hinta yli 600 euroa.
- Eikä tässä vielä kaikki. [Capterran](#) sivusto esittelee puolisen tuhatta **digitaalista työvälinettä** eri tarpeisiin.



Uutta kirjallisuutta

Metropolian kirjaston Pinterest-tili tarjoaa [katsauksen uusimpaan kirjallisuuteen](#) verkon uusien välineiden, opetusteknologian, yhteisöllisen median ja mobiilipalveluiden alalta.

Koonneet ja toimittaneet

Sonja Merisalo ja Petri Silmälä, [Metropolian tietohallinto](#), yhteistyössä [Metropolian kirjaston](#) kanssa. Kiitokset: Esa Suominen, Metropolian tietohallinto

Kirjoita lisäykset ja korjaukset sivun kommenttikenttään. Lähetä uutisvinkit sähköpostilla osoitekaavalla etunimi.sukunimi@metropolia.fi

Seuraavat digi-uutiset ilmestyvät 31. tammikuuta 2018.

Lisää uutisia

[Metropolian sosiaalisen median Twitter-tili](#)

[Faceblog-sivu Facebookissa](#)

[Upmash-sivu Facebookissa](#)

Yhteydet Metropolian tietoarkkitehtuuriin



Kiinteästi Metropolian tietoarkkitehtuuriin liittyvä järjestelmä tai väline, johon tallennetut tiedot pidetään Metropolian omilla palvelimilla.



Metropolian ulkopuolinen tietojärjestelmä (pilvipalvelu), jota käytetään Metropolian käyttäjätunnuksilla.



Metropolian ulkopuolinen tietojärjestelmä (pilvipalvelu) tai laite, jossa käyttäjä luo tunnuksensa itse ja vastaa itse tietoturvasta.



Järjestelmä, palvelu tai laite, joka on mahdollisesti saatavana tai käytettävissä vasta sivun julkaisuhetken jälkeen.

Tärpit



Erityisen kiinnostava, merkittävä tai hyödyllinen uusi väline tai palvelu tai oleellinen pointti (opettajan näkökulma).

Lue Digi 2017

Mitä tapahtui oppimisteknologian saralla kaudella 2016-2017? Minkälaisia askelia otti virtuaalitodellisuus? Ne selviävät Digi 2017 -e-kirjasta, jonka voit [ladata](#) ja [lukea ilmaiseksi!](#)

